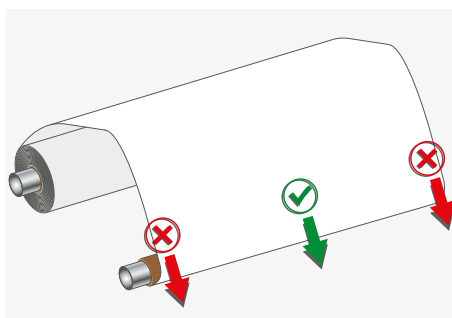
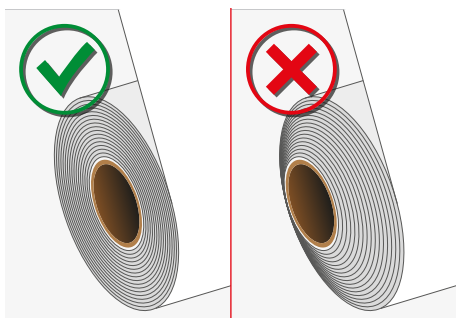


# STOFFE auf ROLLE-ZU-ROLLE-SYSTEMEN

## Hinweise zur Verwendung

Im Vergleich zu allen anderen Druckmaterialien benötigen Textilien etwas mehr Aufmerksamkeit, um die besten Ergebnisse auf Rolle-zu-Rolle-Systemen zu erzielen. Dies gilt für das reine Drucken und ist für das kombinierte Drucken und Schneiden noch wichtiger. Denn da sie nicht wie Druck- und Schneidmaterialien rückseitig gestützt sind, verhalten sie sich während der Verarbeitung anders.

- 1 BESCHICKEN DER MASCHINE**  
Bei allen Materialien ist unbedingt auf das Einlegen der Rolle in die Maschine zu achten dies muss beim Bedrucken von Stoffen noch mehr beachtet werden. Die Rolle muss auf beiden Seiten perfekt ausgerichtet sein (erstes Bild).
- 2 AUFWICKLER**  
Bei jedem Gewebetyp und bei jedem Rolle-zu-Rolle-Drucker ist es für einen korrekten Druck erforderlich, den Stoff perfekt am Aufwickler zu befestigen. Dabei ist besonders auf die einwandfreie Spannung zu achten. Um die Materialien optimal zu spannen, ist es ratsam, die Rolle von der Mitte aus zu ziehen und einzuhängen und nicht von den beiden Seiten (zweites Bild).
- 3 ANDRUCKROLLE**  
Spannen Sie bei der Verwendung von Druck- und Schneidsystemen das Material richtig. Es ist ratsam, nur die erste und letzte Andruckrolle zu verwenden und alle anderen zu entfernen oder auszuschließen. Da die Andruckrollen der Druck- und Schneidesysteme sehr schmal sind, üben sie ihren Druck nur an einem Punkt aus: Dadurch entstehen Wellen und Falten zwischen ihnen.
- 4 PLOTTER-EINSTELLUNGEN**  
Weitere Tricks zum Bedrucken von Stoffen auf Rolle-zu-Rolle-Systemen sind:
  - Drehen Sie die Absaugung so weit wie möglich herunter oder, noch besser, schalten Sie sie ganz aus.
  - Senken Sie die Betriebstemperatur.
  - Wenn möglich, drucken Sie mit dem Druckkopf in der hohen oder mittleren Position (wenn da durch die Qualität nicht beeinträchtigt wird).



**War diese Anleitung hilfreich?**

**IHRE MEINUNG ZÄHLT! Schreiben Sie uns an [salescare@guandong.eu](mailto:salescare@guandong.eu)**